



Instructions · Spilleregler · Spelregler · Pelisäännöt



Instructions

Set up the board in the centre of the table, slot in all the pieces of the puzzle. The order doesn't matter, that way no game is ever the same. Put the box together by inserting the sides into the hexagonal plastic base and then put the picture cards inside. Give each player three round chips of the same colour. Choose a leader and one of the game formats, A or B. And... get ready, the game's about to begin!

Contents:

- 1 board with 9 parts
- 368 picture cards
- 18 coloured chips
- 1 folding box.



Game mode 1

In this option, the leader can also play. The leader deals each player 3 cards face down. Once the pre-agreed signal is given, the game begins. Players can look at their cards and look for the pictures on the board. When they find them a coloured chip must be put on top of each picture. The first player to find all 3 pictures shouts "Stop!", play is immediately halted and the other players must stop looking for their pictures.

Once the pictures and chips have been checked, each player collects the picture cards they've found. The others are put back into the box and the cards are shuffled. The coloured chips are then removed from the board. The leader deals each player 3 new cards and a new round begins. This continues until one player has collected 25 chips or there are no chips left. And so on. The first player to win the most cards wins.

Game mode 2

In this option, each player receives different coloured chips. The leader (who can't play in this option) chooses a card from the box and shows the players who must then locate the picture on the board. The first to locate the picture puts their chip on top of it.

Play is halted, the player removes their chip and wins the card. The first player to win 15 cards wins.

Game mode 3

You may also play on your own. Take a picture card from the box and look for the corresponding image on the game board. Then take a new card, and you will notice that you will find the motives faster and faster every time you play!

Enjoy yourself!

Spilleregler

- Spillepladen samles ved at montere de otte yderstykker vilkårligt på midterstykket. Derefter placeres spillepladen midt på bordet, så alle spillerne kan nå den.
- Beholderen foldes og stilles på den sekskantede fod.
- De 368 billedkort lægges i beholderen.
- Hver spiller får tre brikker i samme farve.
- Der udpeges en spilleleder.



Spilvariant 1

1. Spillelederen tager tre billedkort op af beholderen til hver spiller. Disse lægger han/hun med bagsiden opad foran hver spiller.
2. Når alle spillerne har tre billedkort liggende foran sig med bagsiden opad, vender alle hver især de tre billedkort om samtidig og kigger på motiverne. Det gælder nu om, hurtigst muligt, at finde de tilsvarende motiver på spillepladen.
3. Når man har fundet det motiv på spillepladen der matcher ens billedkort, lægger man én af sine brikker oven på motivet på spillepladen.

4. Den spiller, der først finder alle sine tre motiver på spillepladen, siger "stop".

5. Spillerne beholder de billedkort, hvis motiver de har nået at finde på spillepladen, inden der blev sagt "stop". Resten af billedkortene lægges tilbage i beholderen.

Man kan også vælge at spille med, at den spiller, der sagde "stop", skal lægge alle sine tre billedkort tilbage i beholderen, hvis han/hun har lagt én eller flere af sine brikker oven på et forkert motiv på spillepladen.

6. Spillelederen blander billedkortene i beholderen og lægger tre nye billedkort med bagsiden opad foran hver spiller.

7. Den spiller, der først har 25 billedkort, har vundet. Man kan dog vælge at aftale et andet antal kort, før spillet går i gang.

Spillet kan også fortsættes, indtil der ikke er flere billedkort tilbage i beholderen. I det tilfælde vinder den spiller, der har flest billedkort, når beholderen er tom.

Spilvariant 2

1. Spillelederen tager ét billedkort op af beholderen og viser kortets motiv til alle spillerne. Det gælder nu om at være den første, der finder det tilsvarende motiv på spillepladen og lægger sin brik på motivet.

2. Den spiller, der først finder motivet på spillepladen, vinder billedkortet og beholder det.

3. Den spiller, der har flest billedkort, når beholderen er tom, har vundet.

Det kan også aftales, at vinderen er den spiller, der først har 15 billedkort.

Spilvariant 3

Du kan også spille selv: Tag et billedkort fra beholderen i midten, og find det tilsvarende motiv på spillepladen. Tag så et kort mere. Ved at gentage denne proces vil du opdage, at du bliver hurtigere og hurtigere til at finde motiverne, for hver gang du spiller.

God fornøjelse!



Spilleregler

Forberedelse

- Spillebrettet settes sammen ved at man monterer de åtte ytterdelene vilkårlig på midtdelen. Plasser spillebrettet midt på bordet slik at alle spillerne når det.
- Brett esken og sett den på den sekskantede foten.
- Legg de 368 bildekortene i esken.
- Hver spiller får tre brikker i samme farge.
- Velg en spilleleder.



Spillvariant 1

1. Spillelederen tar tre bildekort opp av esken til hver spiller. Spillelederen legger kortene foran hver spiller, med bildesiden ned.
2. Når alle spillerne har tre bildekort liggende foran seg med bildesiden ned, snur hver enkelt alle kortene samtidig og ser på motivene. Nå gjelder det å finne de tilsvarende motivene på spillebrettet raskest mulig.
3. Når man har funnet motivet på spillebrettet som tilsvarer sine egne bildekort, legger man en av brikkene sine oppå motivet på spillebrettet.

4. Spilleren som først finner alle sine tre motiver på spillebrettet, sier "stopp".

5. Spillerne beholder bildekortene som de har rukket å finne motivene til før det ble sagt "stopp". Resten av bildekortene legges tilbake i esken.

Man kan også velge å gjøre det slik at spilleren som sa "stopp", må legge alle sine tre bildekort tilbake i esken hvis han eller hun har lagt en eller flere av sine brikker oppå feil motiv på spillebrettet.

6. Spillelederen blander bildekortene i esken og legger tre nye bildekort med bildesiden ned foran hver spiller.

7. Spilleren som først har 25 bildekort, har vunnet. Man kan imidlertid avtale et annet antall kort før spillet starter.

Spillet kan også fortsette inntil det ikke er flere bildekort igjen i esken. Vinneren er da den som har flest bildekort når esken er tom.

Spillvariant 2

1. Spillelederen tar ett bildekort opp av esken og viser motivet til alle spillerne. Det gjelder å være den første som finner det tilsvarende motivet på spillebrettet og legger sin brikke på motivet.

2. Spilleren som først finner motivet på spillebrettet, vinner bildekortet og beholder det.

3. Spilleren som har flest bildekort når esken er tom, har vunnet.

Man kan også avtale at vinneren er den spilleren som først har 15 bildekort.

Spillvariant 3

Du kan også spille alene: Ta et firkantet kort fra kortesken og finn matchende bilde på brettet. Ta et kort til og gjør det samme. Du kommer til å bli raskere og raskere til å finne bildet hver gang du spiller!

God fornøyelse!



Spelregler

Förberedelser

- Sätt ihop spelplanen genom att sätta de åtta ytterbitarna på mittenbiten. De åtta ytterbitarna kan sättas på valfri plats. Placera därefter spelplanen så att alla spelare kan nå den.
- Vik ihop asken och ställ den på den sexkantiga foten.
- Lägg de 368 bildkortet i asken.
- Varje spelare får tre brickor i samma färg.
- Välj en spelledare.



Spelvariant 1

1. Spelledaren ger tre bildkort från asken till varje spelare. Dessa lägger han eller hon med baksidan uppåt framför varje spelare.
2. När alla spelare har tre bildkort framför sig, vänder alla upp dem samtidigt och tittar på motiven. Nu gäller det att så snabbt som möjligt hitta motsvarande motiv på spelplanen.

3. När man har hittat det motiv som matchar ens bildkort på spelplanen, lägger man en av sina brickor ovanpå motivet.

4. Den spelare som först hittar alla sina tre motiv på spelplanen ropar "stopp".

5. Spelarna behåller de bildkort vars motiv de hittade på spelplanen innan någon sa "stopp". Övriga bildkort läggs tillbaka i asken.

Man kan också spela så att den spelare som sa "stopp" ska lägga tillbaka alla sina tre bildkort i asken, om han eller hon har lagt en eller flera av sina brickor på fel motiv på spelplanen.

6. Spelledaren blandar bildkortet i asken och lägger upp tre nya bildkort framför varje spelare.

7. Den spelare som först får 25 bildkort har vunnit. Man kan även bestämma ett annat kortantal innan spelet börjar.

Spelet kan också fortsätta tills det inte finns fler bildkort i asken. Då vinner den spelare som har flest bildkort när asken är tom.

Spelvariant 2

1. Spelledaren tar upp ett bildkort ur asken och visar det för alla spelare. Det gäller nu att först hitta motsvarande motiv på spelplanen och lägga sin bricka där.

2. Den spelare som först hittar motivet, vinner bildkortet och behåller det.

3. Den spelare som har flest bildkort när asken är tom har vunnit.

Man kan också bestämma att den spelare som först får 15 bildkort vinner.

Spelvariant 3

Du kan också spela själv: Ta ett bildkort från asken och leta upp motsvarande motiv på spelplanen. Ta sedan ett nytt kort, och genom att upprepa detta så kommer du att märka att du hittar motiven snabbare och snabbare för varje gång som du spelar!

Mycket nöje!

Pelisäännöt

Valmistelut

- Pelilauta koetaan kiinnittämällä kahdeksan reunapalaa vapaavalintaisessa järjestyksessä keskipalaan. Koottu pelilauta asetetaan pöydän keskelle niin, että kaikki pelaajat yltävät siihen.
- Korttilaatikko taitetaan auki ja asetetaan kuusikulmaiselle jalustalle.
- Kaikki 368 kuvakorttia laitetaan laatikkoon.
- Kukin pelaaja ottaa kolme samanväristä pelimerkkiä.
- Peliille valitaan johtaja.



Pelivaihtoehto 1

1. Pelin johtaja ottaa laatikosta kolme kuvakorttia kutakin pelaajaa kohden. Hän jakaa kortit jokaisen pelaajan eteen kuvapuoli alaspäin.
2. Kun kaikilla pelaajilla on edessään kolme kuvakorttia taustapuoli ylöspäin, kaikki kääntävät omat kolme korttiaan yhtä aikaa esiin ja katsovat niiden kuvia. Tarkoituksena on löytää vastaavat kuvat pelilaudalta mahdollisimman nopeasti.
3. Kun omaa kuvakorttia vastaava kuva on löytynyt pelilaudalta, pelaaja asettaa yhden pelimerkeistään pelilaudalle kuvan päälle.

4. Pelaaja, joka löytää ensimmäisenä kaikki kolme kuvaansa pelilaudalta, sanoo "seis".

5. Pelaajat pitävät ne kuvakortit, joiden kuvat he ovat ehtineet löytää pelilaudalta, ennen kuin joku on sanonut "seis". Loput kuvakortit laitetaan takaisin laatikkoon..

Pelaajat voivat myös sopia, että pelaaja, joka sanoo "seis", laittaa kaikki kolme kuvakorttiaan takaisin laatikkoon, jos hän on asettanut yhden tai useita pelimerkeistään väärän kuvan päälle pelilaudalla.

6. Pelin johtaja sekoittaa laatikossa olevat kuvakortit ja jakaa kullekin pelaajalle kolme uutta korttia kuvapuoli alaspäin.

7. Voittaja on pelaaja, joka saa ensimmäisenä kokoon 25 kuvakorttia. Pelaajat voivat halutessaan sopia jonkin muun korttimäärän ennen pelin alkua.

Peliä voidaan myös jatkaa, kunnes laatikossa ei ole enää jäljellä kuvakortteja. Tällöin voittaja on se, jolla on koossa eniten kuvakortteja, kun laatikko on tyhjä.

Pelivaihtoehto 2

1. Pelin johtaja ottaa laatikosta yhden kuvakortin ja näyttää kuvan kaikille pelaajille. Tarkoituksena on löytää korttia vastaava kuva pelilaudalta mahdollisimman nopeasti ja asettaa oma pelimerkki kuvan päälle.

2. Pelaaja, joka löytää ensimmäisenä kuvan pelilaudalta, saa pitää kuvakortin itsellään.

3. Voittaja on pelaaja, jolla on koossa eniten kuvakortteja, kun laatikko on tyhjä.

Pelaajat voivat myös sopia, että voittaja on se, joka saa ensimmäisenä kokoon 15 kuvakorttia.

Pelivaihtoehto 3

Voit myös pelata yksin: Ota yksi kortti laatikosta ja etsi sitä vastaava kuva pelilaudalta. Ota sitten toinen kortti ja toista tätä, niin huomaat, että löydät kuvat aina vaan nopeammin.

Hauskoja pelihetkiä!



EP899/14/16438

16438



www.educaborras.com



Distribueret af / Distribuert av / Distribuerad av /
Maahantuoja
KREA GAMES A/S. Hårupvej 22D 8600 Silkeborg,
Denmark



Made in Spain by / Produçeret i Spanien /
Produsert i Spania av / Tillverkat i Spanien av /
Valmistettu Espanjassa

EDUCA BORRAS S.A.U.
Osona, 1 - 08192 Sant Quirze del Vallès
(Barcelona) - Spain

ADVARSEL!

ADVARSEL!

VARNING!

VAROITUS!



SMÅ DELE, KVELNINGSFARE.
GEM DENNE INFORMATION TIL SENERE BRUG.
SPILLETS INDHOLD KAN VARIERE I FORHOLD TIL BILLEDERNE.

SMÅ DELER, KVELNINGSFARE.
TA VÆR PÅ DENNE BRUKSANVISNING TIL FREMTIDIG BRUK.
INNHALDET I SPILLET KAN VARIERE FRÅ DET SOM VISES.

SMÅ DELAR, KVELNINGSRISK.
SPARA DENNA INFORMATION FÖR FRAMTIDA BRUK.
SPELETS INNEHÅLL KAN VARIERA FRÅN VAD SOM VISAS.

PIENÄ OSIA, TUKEHTUMISVAARA.
SÄILYTÄ NÄMÄ TIEDOT MYÖHEMPÄÄ TARVETTA VARTEN.
PELIN SISÄLTÖ SAATTAA POIKETA PÄRILUKSESSA NÄYTETYSTÄ.